

11 - UI — IAgroCLPAppCTk

Iagro CLP Local — IAgroCLPAppCTk

Shell **CustomTkinter** do operador: autenticação, seleção de filial/SmartCalda, conexão OPC, monitoramento, variáveis ao vivo, logs de atividade e indicadores de progresso (receita / discover).

Código: `src/main.py` — classe `IAgroCLPAppCTk(ctk.CTk)`

Loading: `src/ui/log_loading.py` · **Containers:** `src/ui/container_manager.py`

Resumo

Camada	Componente
Sessão	<code>SessionManager</code> + 3 - AuthService
HTTP negócio	4 - ApiService via <code>ContainerManager</code>
Runtime CLP	9 - CLPContainer (N instâncias por calda da API)
Agendamento UI	<code>ui_scheduler</code> — marshalling thread-safe para <code>after()</code>

Bootstrap (`__init__`)

```
1 1. ContainerManager(self)
2 2. ui_scheduler = UiScheduler(root.after)
3 3. SupervisorKeyServer (porta local - x-supervisor-key para active-view)
4 4. SessionManager.load ou LoginWindow
5 5. _build_ui / _wire_events
6 6. after(1000): _update_indicators_loop
7 7. after(90000): _session_refresh_loop
```

Sem login válido: apenas fluxo de autenticação; containers não carregam da API.

Autenticação e sessão

```
1 LoginWindow
2   → AuthService.login
3   → SessionManager.save_session
4   → ApiService(access_token, tenant_id)
5   → ContainerManager.set_api_service (todos containers)
6   → UI: BranchSelector
7   → GET smart-caldas → cards sidebar (smart_calda_id obrigatório)
```

```

8
9 _session_refresh_loop (90s):
10     refresh_token → SessionManager.update
11     → ApiService.update_headers
12     → _sync_session_tokens_to_api_service()

```

Logout: limpa sessão, desconecta containers, volta ao login.

🎯 ContainerManager e sidebar

- Lista derivada **somente** do backend (`smart_calda_id` UUID).
- Busca/filtro local nos cards.
- Seleção: `_on_container_selected` → painel detalhe + variáveis.
- Eventos propagados:
 - `_on_container_log` — fila de mensagens por calda
 - `_on_container_loading` — spinner / barra receita
 - `_on_containers_updated` — refresh lista

Cada `CLPContainer` registra callbacks na construção/atualização da instância UI.

🔄 Conexão OPC (async na UI)

Passo	Método
Operador clica conectar	<code>toggle_connection</code>
Worker thread	<code>_start_opc_connect_async</code> → <code>container.connect()</code>
Volta UI	<code>_apply_opc_connect_result</code>
Busy state	<code>_opc_connect_set_busy_ui</code> (desabilita botões)

Erro OPC: mensagem no log do container + status `error` / `disconnected` no card.

🔄 Monitoramento

Ação	Efeito
<code>start_monitoring</code>	<code>SequentialCoordinator.start</code> <code>()</code> + <code>_sync_command_processor_thread</code>

<code>stop_monitoring</code>	Para coordenador; pode religar thread CP
<code>interval_spinbox</code>	<code>container.interval_ms</code> → leitura OPC
<code>on_row_monitor_clicked</code>	Usa <code>container.is_monitoring()</code> — não assume thread CP ativa

Indicador “monitor ON” na sidebar reflete `is_monitoring()`, não apenas `is_connected()`.

↻ Loading e logs (`log_loading`)

Origem: `CLPContainer.emit_loading` ← `CommandProcessor._emit_container_loading`.

Evento	kind típico	<code>persist</code>
Início escrita receita	<code>recipe_write</code>	True
Progresso N/M	<code>recipe_write</code> + current/total	True
Discover	<code>discover</code>	variável
Fim	<code>stop</code> / mensagem final	—

Logs traduzidos via `src/utils/i18n.py` (`tr("log.loading_recipe", ...)`).

↻ Fluxo operador vs supervisorio

No desktop Python:

1. Login → branch → selecionar calda
2. Conectar CLP
3. Ligar monitor
4. Observar captura `NA_FILA` → loading receita → status ERP via API (indireto)

Cancel / complete de receita:

- UI web supervisorio → backend `confirm-action`

- Desktop **não** implementa o modal; efeito visível via logs CP (`recipe-finalize`) e eventual liberação de nova `NA_FILA`

⚙️ Configuração UI

Variável	Uso
<code>API_BASE_URL</code>	Host backend
<code>UI_VARS_REFRESH_MIN_INTERVAL_S</code>	Debounce tabela variáveis
Tema CTK	<code>ctk.set_appearance_mode</code> em <code>main</code>

⚠️ Threading

Origem thread	Destino UI
OPC read worker	<code>ui_scheduler.schedule</code> → <code>after</code>
CommandProcessor	logs + loading via scheduler
Connect async	<code>_apply_opc_connect_result</code> no main thread

Nunca atualizar widgets CTK diretamente de threads de serviço.

🔗 Referências

- **9 - CLPContainer** · **10 - SequentialCoordinator**
- **3 - AuthService** · **4 - ApiService** · **7 - CommandProcessor** (loading)